Полевиков В.А. Техника программирования визуального искусства. (8-11 класс)

Со времён античности понятие красоты является ОДНИМ важнейших в философии восприятия бытия. Древнегреческими философами красота воспринималась как явление объективное и онтологическое ПО своей сути, связанное cсовершенством Универсума, c пониманием миропорядка, космоса как целесообразности, украшения.

http://ru.wikipedia.org/wiki/Kpacota

Техника программирования незаслуженно редко ассоциируется с возможность создавать объекты искусства, однако она является одним из немногих мостов, напрямую связывающих красивые формы абстрактных моделей с живой картинкой. Используя связи наблюдаемых явлений, понимание способов восприятия, алгоритмы обработки и создания изображения можно очень близко подойти к пониманию прекрасного.

Предлагаю вместе поискать ещё не обнаруженные сочетания пикселей.

Курс практический, будем программировать объекты визуального искусства.

Вводное занятие – 14 января, вт, 14:50, каб. 462

