



*Не знаешь, что отвечать, – отвечай «Пушкин»
старая ЧГКшная мудрость.*

Вот и пришла пора развенчать несколько популярных мифов про «Что? Где? Когда?»

Миф 1. *Успехи в ЧГК и других интеллектуальных играх являются не переменным показателем высокого интеллекта и требуют энциклопедических познаний во всех областях.*

Вовсе не обязательно. Можно неплохо играть, обладая вполне заурядным интеллектом, а можно быть сверхинтеллектуалом и не уметь играть вообще. Как в любой игре, здесь есть определенные алгоритмы «раскрутки» и взятия вопроса. Все это приходит с практикой. Хотя, разумеется, общая эрудиция нужна. А еще нужно умение сопоставлять факты, быстро и нестандартно мыслить, а иногда просто доверять интуиции.

* **Миф 1,5.** *Успехи в ЧГК, поскольку они свидетельствуют о сверхвысоком интеллекте, автоматически гарантируют пятерки по всем предметам и успешную карьеру в дальнейшей жизни.*

Сразу дисклеймер – нет! О сверхвысоком интеллекте, как уже говорилось, они не свидетельствуют и абсолютно ничего не гарантируют. Да, ЧГК помогает «прокачать» общую эрудицию, узнать что-то новое, но помните, что это всего лишь игра и ее главная цель – получать удовольствие от самой игры.

Миф 2. *Ответить на вопрос трудно, а вот задать вопрос легко.*

Нет! Формулировка вопросов ЧГК – это целое искусство. Здесь важно каждое слово. В хорошо составленном вопросе всегда есть намеки, подсказки (или ложные подсказки), его всегда можно подкорректировать в сторону усложнения или упрощения, в зависимости от уровня команд. Он должен быть красивым и элегантным. Умение редактировать вопросы тоже приходит с опытом, но составить хороший вопрос ничуть не легче, чем ответить на него, а, пожалуй, даже труднее.

Миф 3. *Можно жить полноценной жизнью и не играя в ЧГК. Ну, это даже комментировать не стоит).*

А чтобы научиться играть, надо просто играть. Кому интересно, давайте попробуем!

Приходите по пятницам в 15:30.

ВНИМАНИЕ! Попробуйте подготовить свой вопрос для игры (абсолютно из любой области, но «берущийся») и приходите с ним. Протестируем, оценим, если надо, подредактируем. Если свой вопрос не придумали, приходите так, но лучше все же со своим вопросом.

Сыграем?

