

Основы Java - продолжение

Павел Геннадьевич Силин

8 – 10 класс



Приглашаются желающие продолжить изучение основ языка Java.
В ходе семестра нас ждет:

- Завершение проекта «Шахматы»
- Освоение основ работы с библиотекой LibGDX
 - Простая графика (текстуры, actions)
 - Схема взаимодействия Stage – Actors (Сцена – Актеры) в LibGDX
- Основы работы с репозиторием git
- Знакомство с системой сборки проектов Gradle

Пожелания к участникам:

- Данный курс является продолжением курса по Java в прошлом семестре и естественным образом направлен на учеников, посещавших курс ранее; будем рады и новым участникам, уверенным в своих силах

При поддержке



Пробная лекция

января,

, каб.